



CHALLENGE FEMININ
Points imposés

SAINT BREVIN
le 05 mars 2016



LIGUE DE BILLARD DES PAYS DE LA LOIRE

<http://www.billardpdl.com>

Affiliée à la Fédération Française de Billard, membre du C.N.O.S.F.

Commission Féminines
Michel LELIEVRE
Rue du Grand Clos
44620 LA MONTAGNE
Tél. 02.40.65.65.03

REGLEMENT DU TOURNOI SUR POINTS IMPOSES **SAISON 2015-2016**

Ce tournoi sur points imposés est ouvert à toutes les féminines de la Ligue des Pays de la Loire

La compétition se déroulera sur les figures 1-2-4-6-8-10, 12-13, 16-18-19-20 du programme du challenge des jeunes 2016, soit 12 figures

Les figures 1 – 2 – 4 – 6 – 8 - 10 se joueront sur 3 essais:

Cotation	1 ^{er}	essai réussi : 4 points	+	4 points pour le rappel	=	8 pts
	2 ^{ème}	essai réussi : 3 points	+	3 points pour le rappel	=	6 pts
	3 ^{ème}	essai réussi : 2 points	+	2 points pour le rappel	=	4 pts

Les figures 12 - 13 se joueront sur 2 essais:

Cotation	1 ^{er}	essai réussi : 5 points	+	série à suivre
	2 ^{ème}	essai réussi : 3 points	+	série à suivre

Les figures 16 - 18 – 19 -20 se joueront sur 1 seul essai:

Cotation	1 ^{er}	essai réussi : 3 points	+	série à suivre
----------	-----------------	-------------------------	---	----------------

Handicap :

Les joueuses classées officiellement « féminines 1 » ne disposeront que de deux essais pour les figures 1-2-4-6-8-10

Cotation	1 ^o	essai réussi : 3 points +	3 points de bonus éventuel
	2 ^o	essai réussi : 2 points +	2 points de bonus éventuel

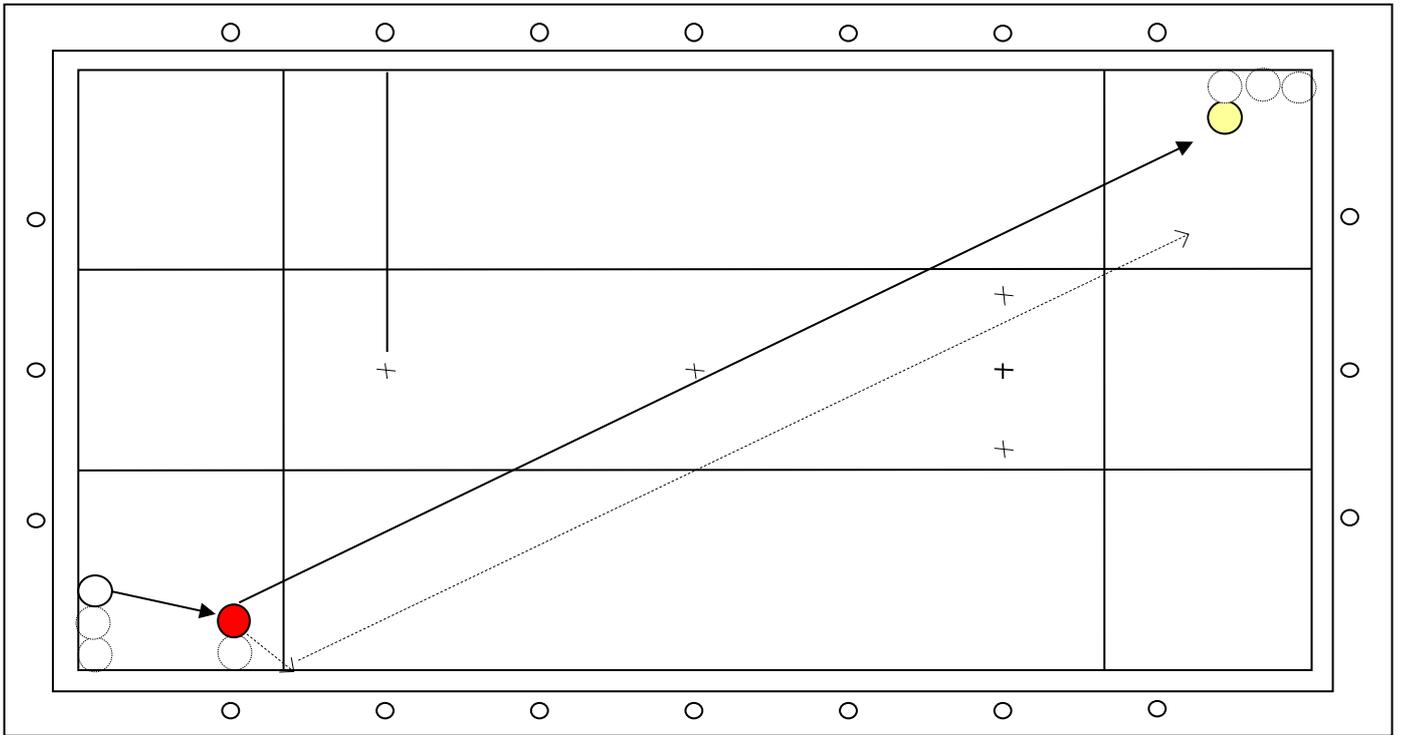
Classement :

- 1 classement individuel
- 1 classement de la meilleure série
- 1 classement par équipes (2 joueuses)

Date limite des engagements :

14/02/2016

FIGURE N° 1 : DIRECT - ECLATEMENT NATUREL

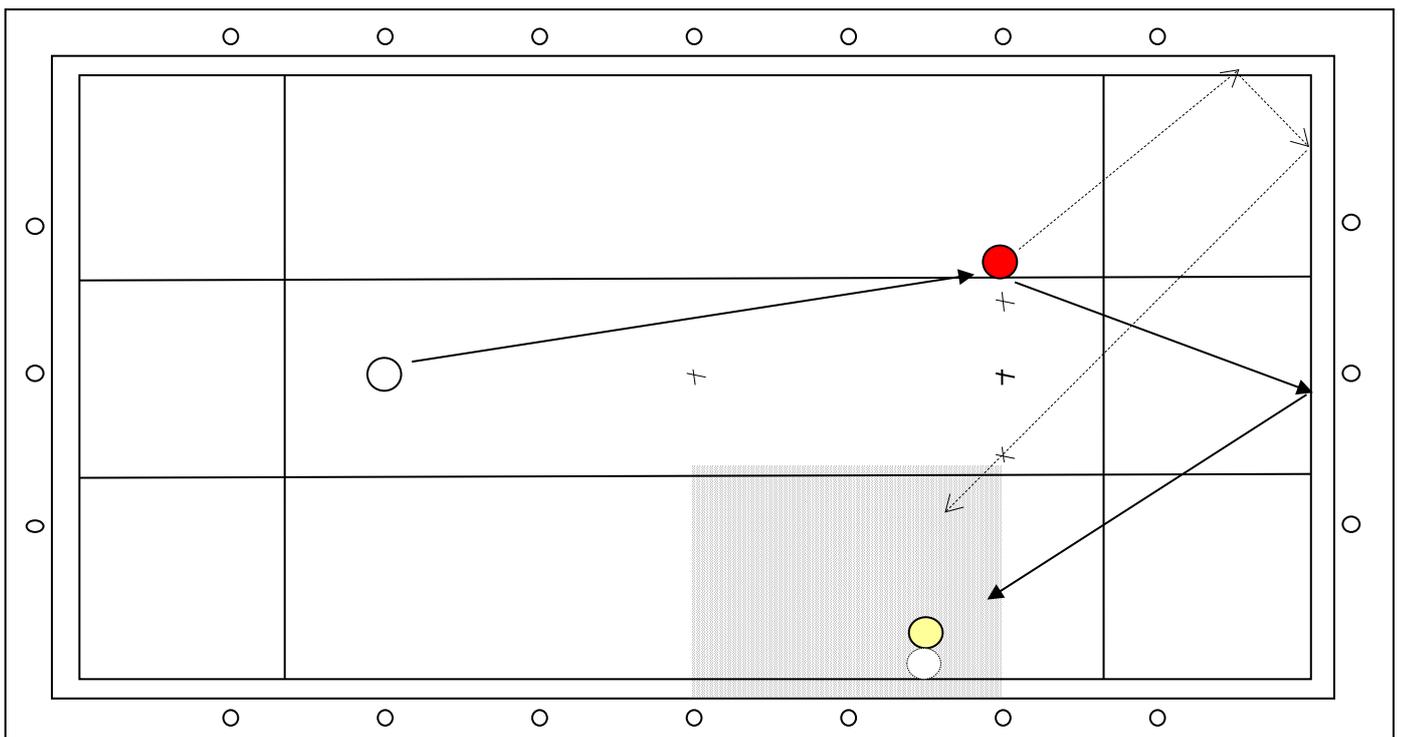


RÉALISATION DU POINT



ATTAQUE : En tête
QUANTITÉ : 1/2 bille
EFFET : Sans

FIGURE N° 2 : 1 BANDE - RAPPEL 2 BANDES (ECLATEMENT NATUREL)

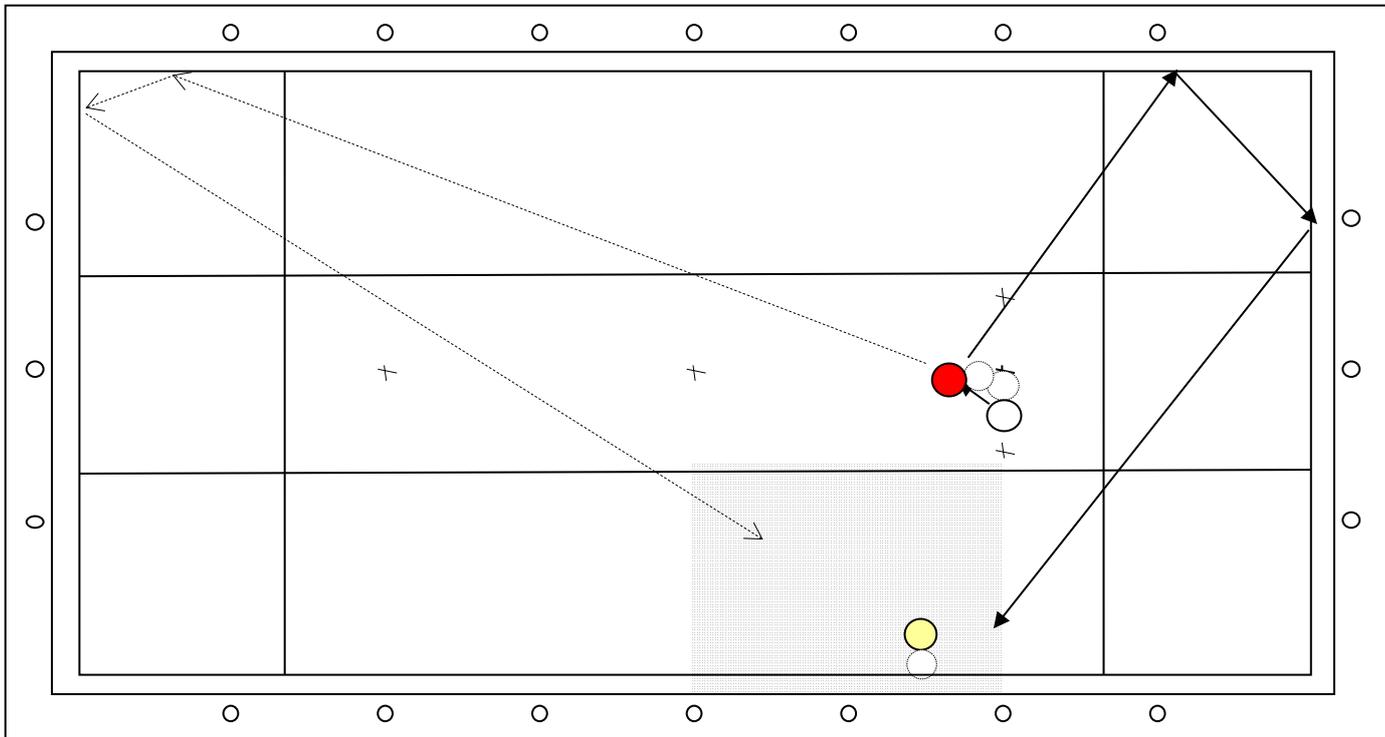


RÉALISATION DU POINT



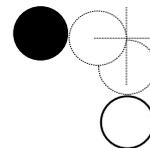
ATTAQUE : Haut
QUANTITÉ : 1/2 bille
EFFET : Sans

FIGURE N° 4 : 2 BANDES - RAPPEL 2 BANDES



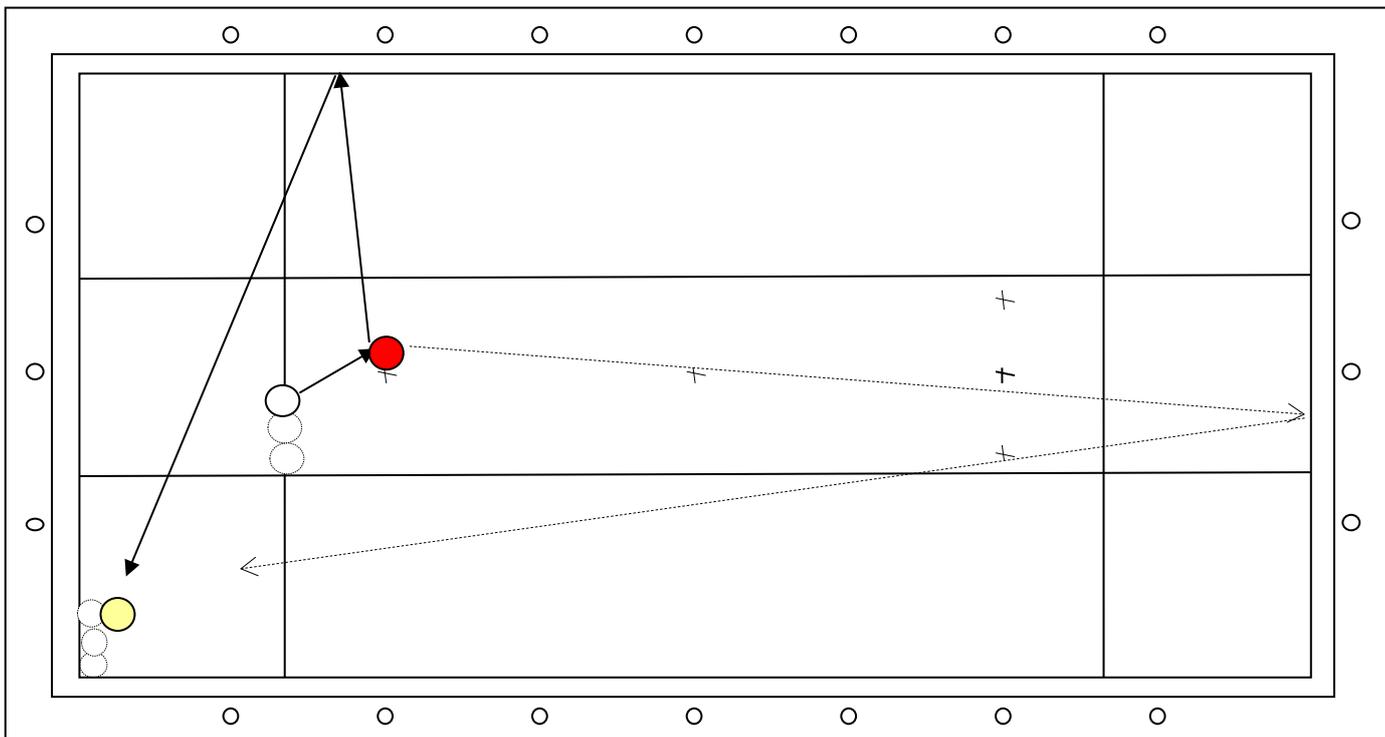
RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : Centre
QUANTITÉ : 1/2 bille
EFFET : Maxi à droite



Grossissement du positionnement

FIGURE N° 6 : 1 BANDE - RAPPEL 1 BANDE (COUPE)

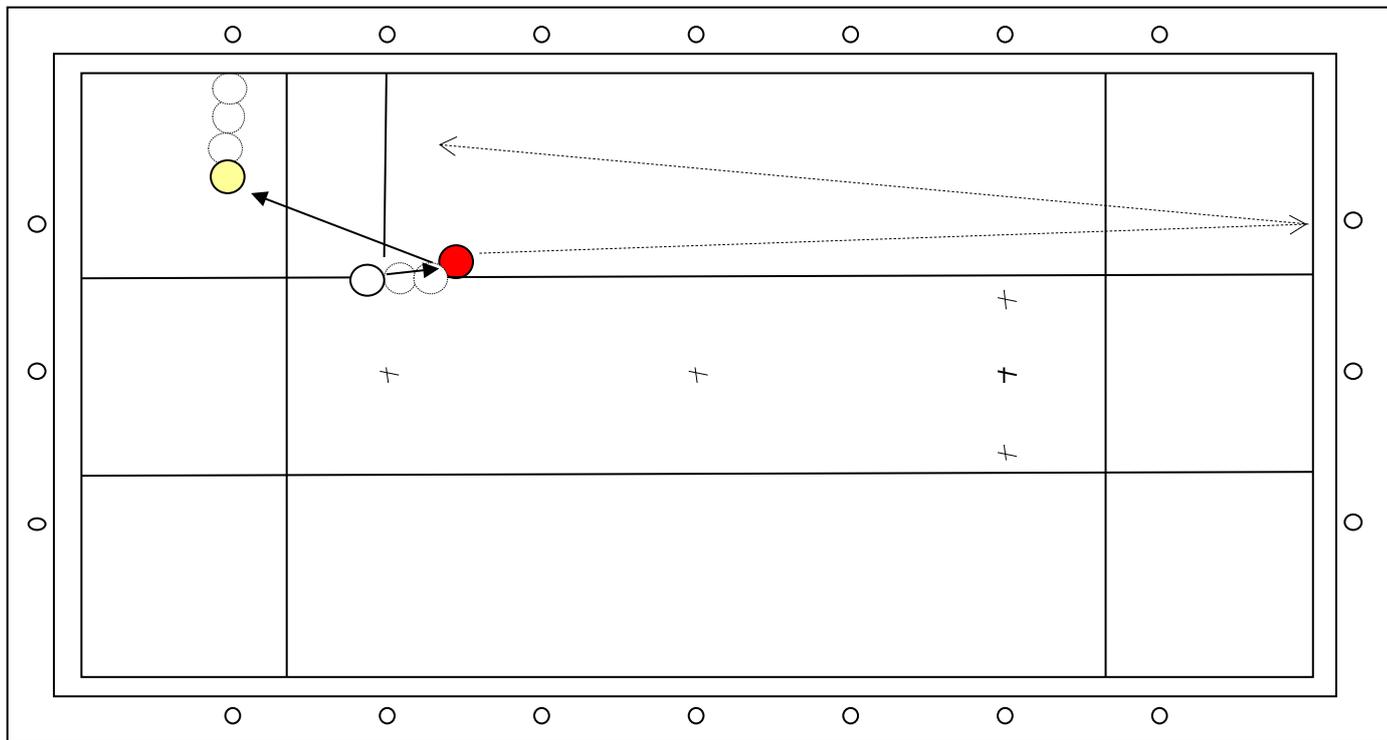


RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : 1/2 Bas
QUANTITÉ : 1/4 de bille
EFFET : A gauche



FIGURE N° 8 : RETRO RAPPEL

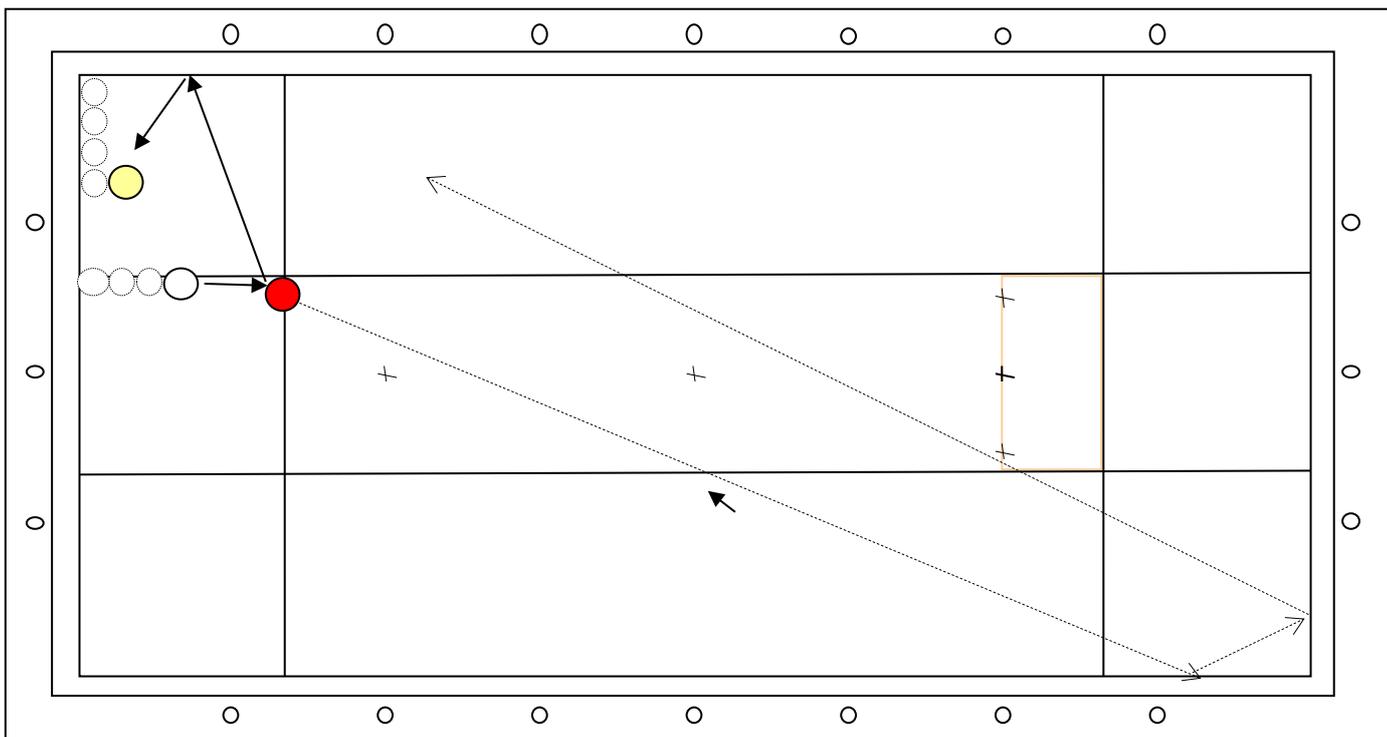


RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : Bas
QUANTITÉ : 3/4 voir plus
EFFET : Sans



FIGURE N° 10 : RETRO 1 BANDE - RAPPEL 2 BANDES

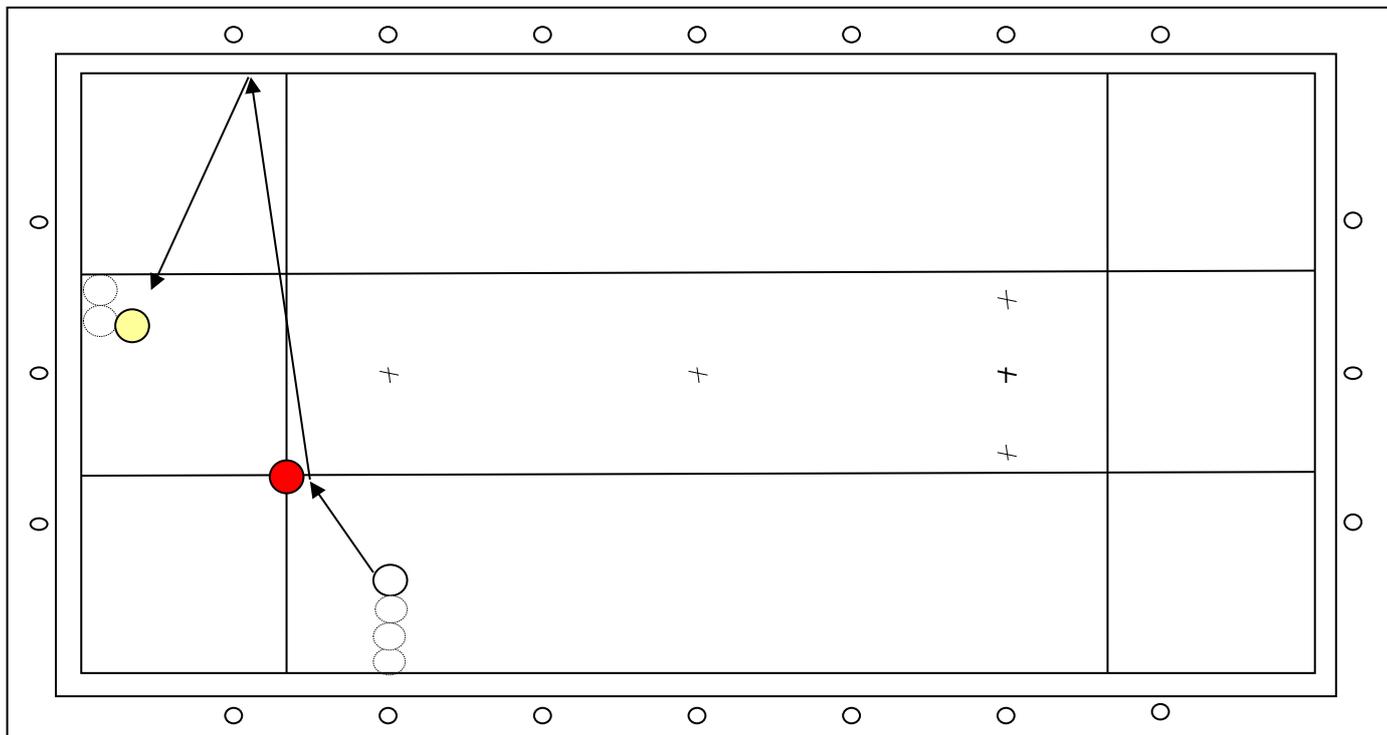


RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : Bas
QUANTITÉ : 1/2 (Voir +)
EFFET : Gauche



FIGURE N° 12 : 1 BANDE

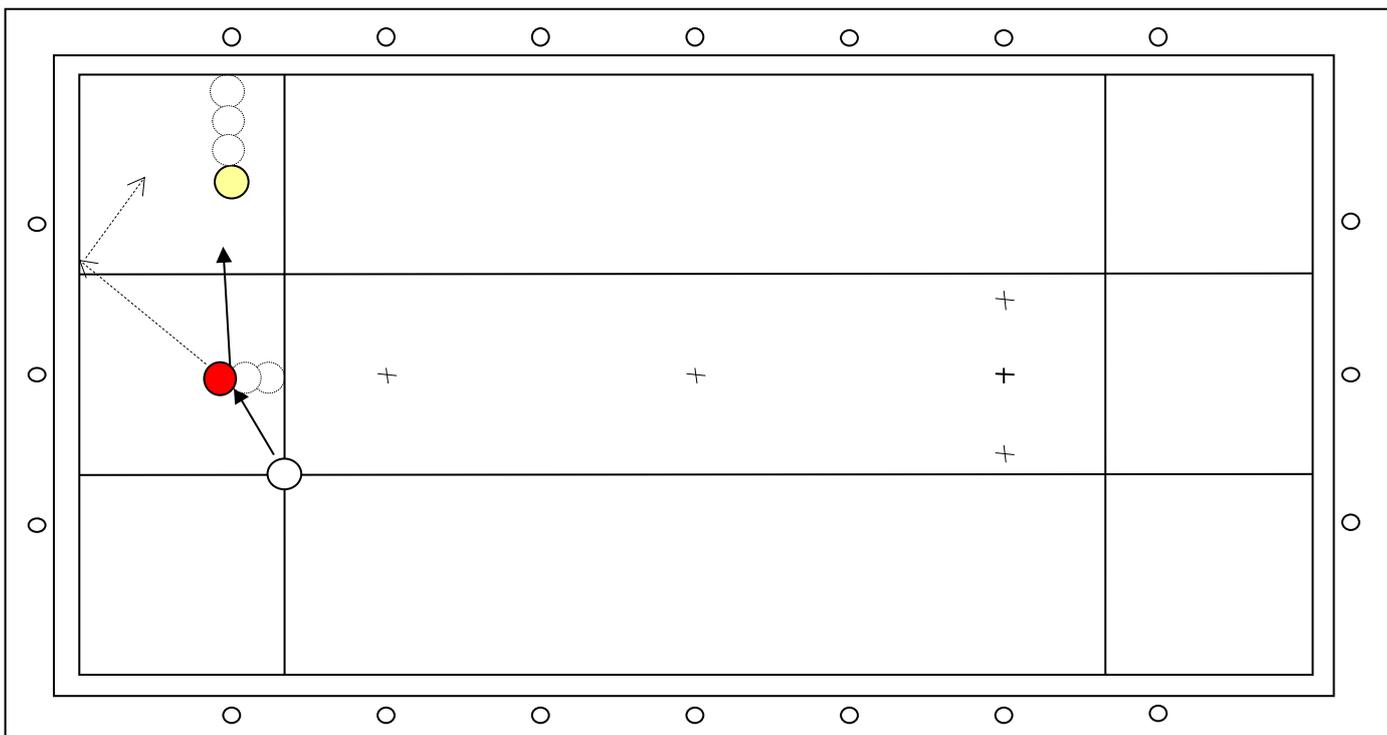


RÉALISATION DU POINT



ATTAQUE : Haut
QUANTITÉ : Peu de bille
EFFET : Gauche

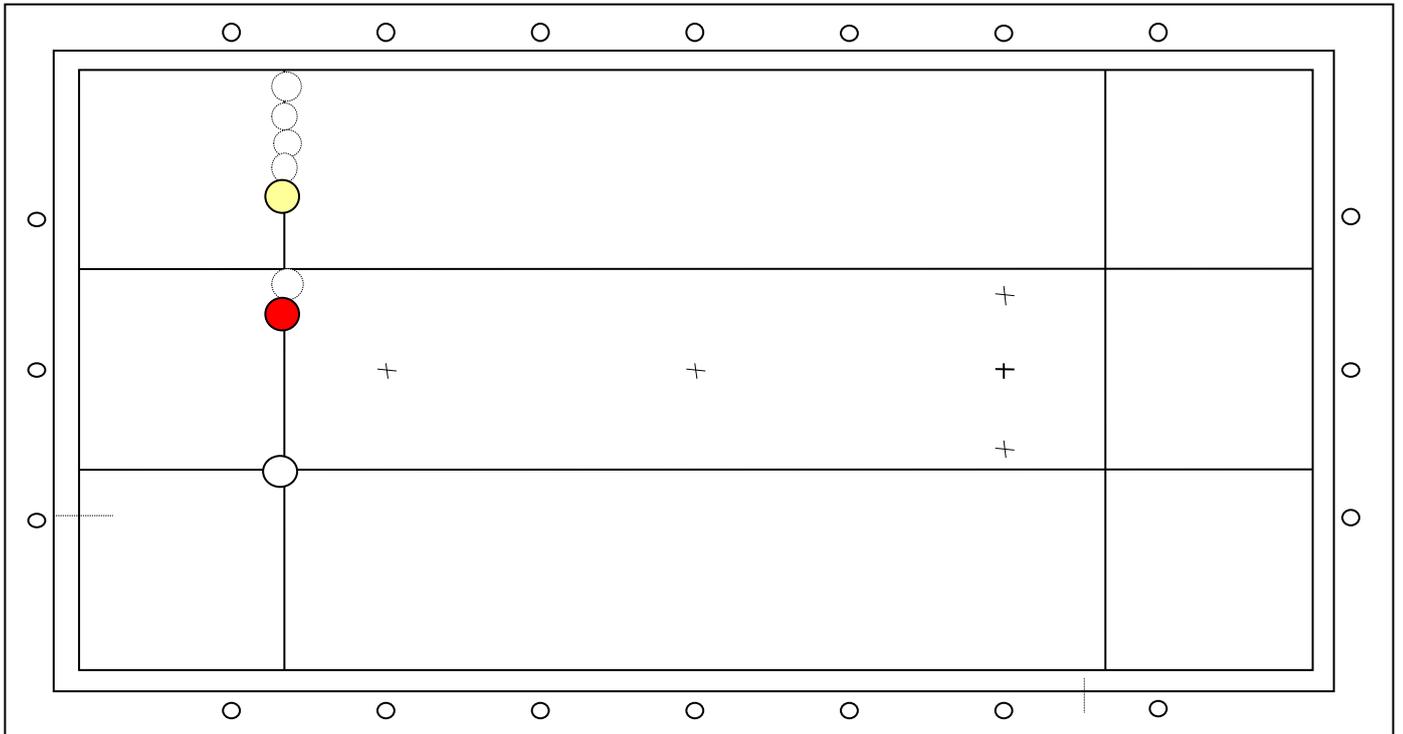
FIGURE N° 13 : COULE - RAPPEL



RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : En tête
QUANTITÉ : A définir
EFFET : Sans

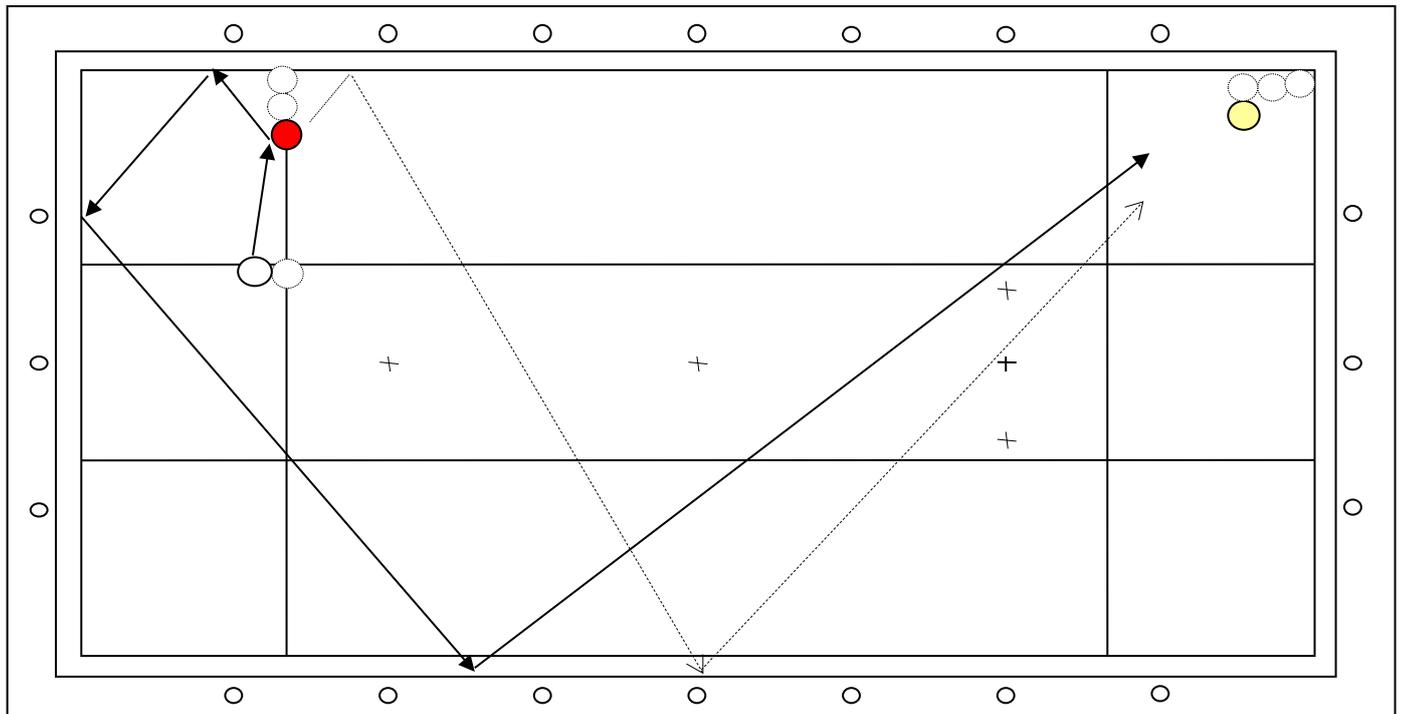
FIGURE N° 16 : RENCONTRE



RÉALISATION DU POINT

ATTAQUE : Haute
QUANTITÉ : Presdque plein
EFFET : Sans

FIGURE N° 18 : 3 BANDES - RAPPEL



RÉALISATION DU POINT



ATTAQUE : Au dessus du centre
QUANTITÉ : - 1/2 Bille
EFFET : Gauche

