

Tournoi OPEN de DON BOSCO BILLARD NANTES

Multi-Bandes par équipes

Le règlement

Equipe en Relais :

- Equipes de 3 Joueurs en relais.
- Pour chaque match, l'ordre des joueurs est libre.
- Chaque match se joue en relais de 25 minutes par joueur (soit total de 75 mn par partie).
- Chaque équipe fera 4 rencontres (soit 1h15 de match puis 1h15 de pause et ainsi de suite...)

Les points :

- Le nombre de points = le nb de bandes réalisées (*ex : 2 bandes = 2 points - 5 bandes = 5 points*)
- Il faut réaliser une bande au minimum pour faire le point.
Sauf 1 exception : un point direct peut être fait 1 seule fois par reprise. Il doit alors être annoncé : « joker ».
Dans ce cas, le point doit être fait obligatoirement de façon directe.
- L'équipe Gagnante est celle qui a réalisé le plus de points sur l'ensemble de la journée.
⇒ *Intérêt de jouer rapidement (il vaut mieux perdre une rencontre avec beaucoup de points que gagner avec peu)*

Le déroulement de la partie :

- L'arbitrage se fait par les coéquipiers.
- Les points de chacun des joueurs sont notés sur le tableau
(*Noter le nb de points réalisés par les joueurs et remettre le score à 0 au passage de relais*)
- Les premiers joueurs commencent par le tirage classique.
- A chaque 25 mn, les joueurs suivants continuent la partie où elle en est.
- Une cloche annonce le début du match - le changement de joueur et la fin de la rencontre.
Une annonce de rappel du temps est réalisée pour : 5 mn restantes puis 1 minute restante.
- Si des billes sont en contacts : elles sont repositionnées sur le principe du 3 bandes.
- A la fin du match : 5 mn de mise en place et la rencontre avec 2 autres équipes commence.

Recueil des Résultats :

- Une fiche papier sera disponible à coté de chaque Billard pour noter les résultats.
Noter le nom de l'équipe, le nom de chacun des joueurs, le nombre de points réalisés par chacun.
A la fin de chaque rencontre, merci de rapporter la fiche au bureau.

Nous vous souhaitons une excellente compétition.

L'équipe DON BOSCO BILLARD NANTES